ГАПОУ АО «Архангельский медицинский колледж»

Школа педагогического мастерства

Создание обучающего видео с интерактивными элементами

Бабаджанян А.Г.
Дресвянина Н.В.

Видеолекция

Видеолекция представляет собой тип учебного занятия (лекции), предназначенный для передачи обучающимся содержания отдельных вопросов преподаваемой дисциплины с целью формирования знаний либо представлений о них и реализуемый с использованием различных видео-технологий с трансляцией видеоматериала.

Видеоролик на занятии – это не только еще один источник информации!

- Видео синтезирует различные виды наглядности: слуховую, зрительную, ситуативно-языковую, предметную, образную.
- При аудитивном восприятии речевого сообщения одновременно визуально анализируются мимика, жесты, движения тела, личностные, внешние проявления участников коммуникации.
- Видео оказывает большее по сравнению с текстом эмоциональное воздействие.

Проблемы при использовании учебного видео

- У видеолекций отсутствуют контролирующая и консультационная функции;
- Роль обучающегося пассивна, нет постоянной обратной связи.

Снижается эффективность такой дистанционной помощи в процессе подготовки к занятиям.

Одним из решений данной проблемы является включение в видеолекцию интерактивных элементов.

Сделать видео интерактивным!

Интерактивные методы позволяют:

- организовать диалог участников,
- подключить к учебной деятельности всех обучающихся,
- мотивировать их к самостоятельному поиску,
- обеспечить игровую и тренинговую формы работы.

Какой выбрать для этого сервис?

Платформы для создания интерактивных видеолекций

- LearningApps https://learningapps.org
- Learnis, https://Learnis.ru
- H5P, https://h5p.org
- Edpuzzle, https://edpuzzle.com
- Vizia, https://vizia.co
- Vialogues, https://www.vialogues.com
- Nearpod, https://nearpod.com
- PlayPosit , https://www.playpos.it
- Adventr, http://www.adventr.tv
- др.

В зависимости от инструментов платформы, в интерактивную видеолекцию можно вставлять вопросы, пояснения, инструкции, тесты, дополнительные ссылки, другие видео-ресурсы или их фрагменты и пр.

LearningApps

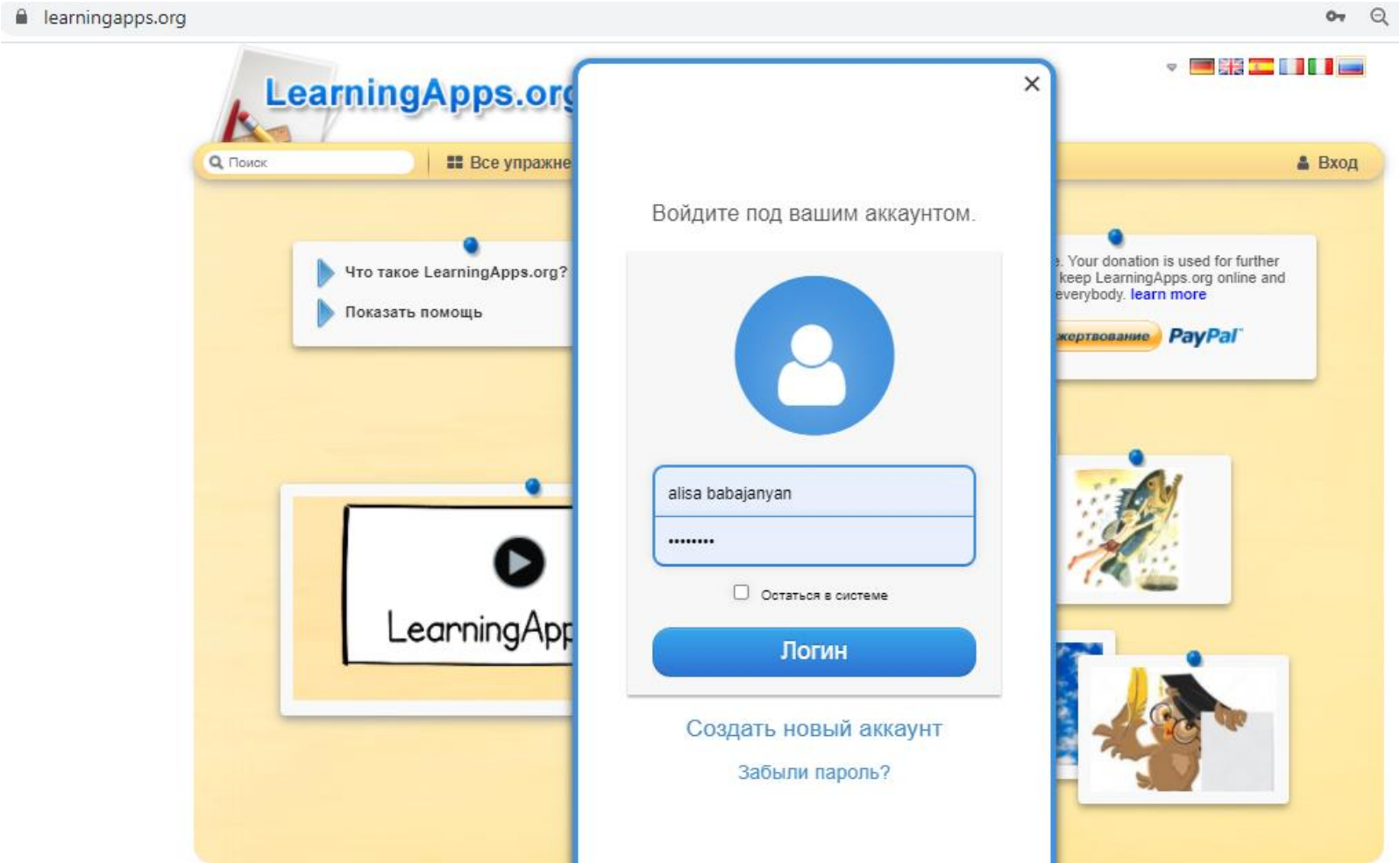
LearningApps - простой сервис для создания интерактивного видео.

Технология работы включается в себя следующие этапы:

- Подбор видеоролика на Youtube.
- Разбор хронометража ролика.
- Продумывание заданий к видеоролику в привязке к хронометражу.
- Создание тестовых заданий.
- Вставка тестов в видео.

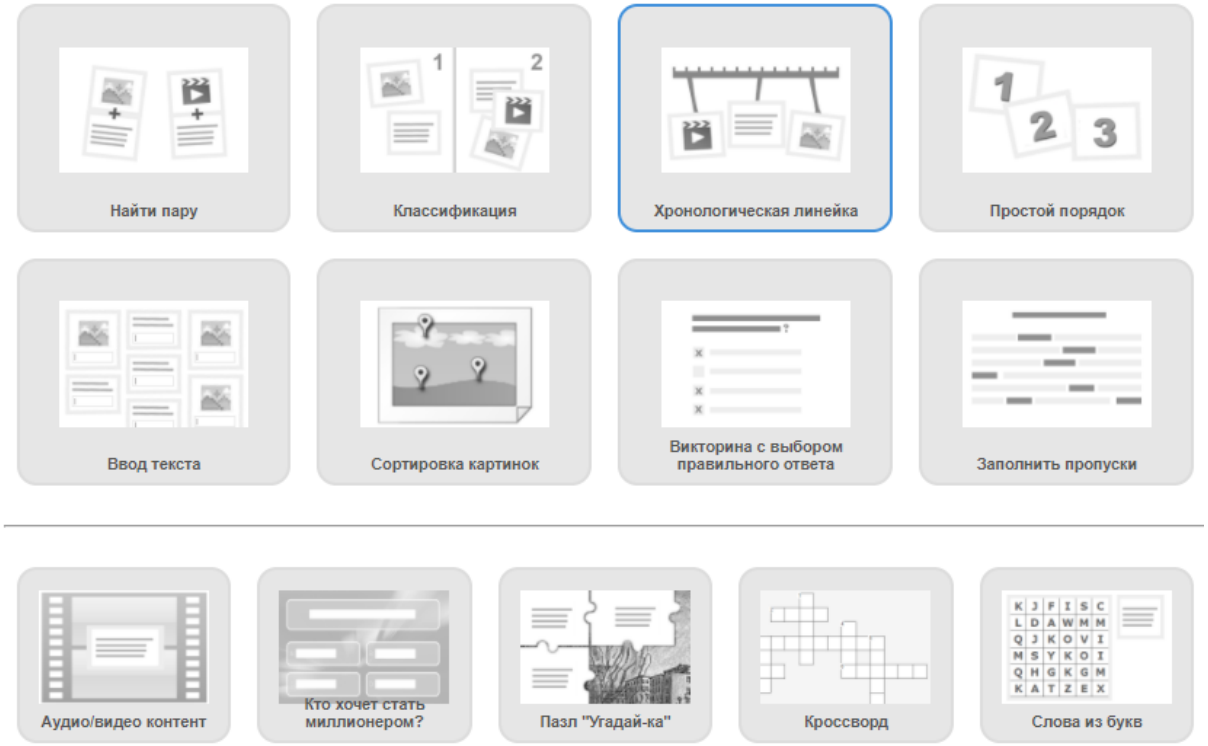
Этап 1

- Вход/Регистрация



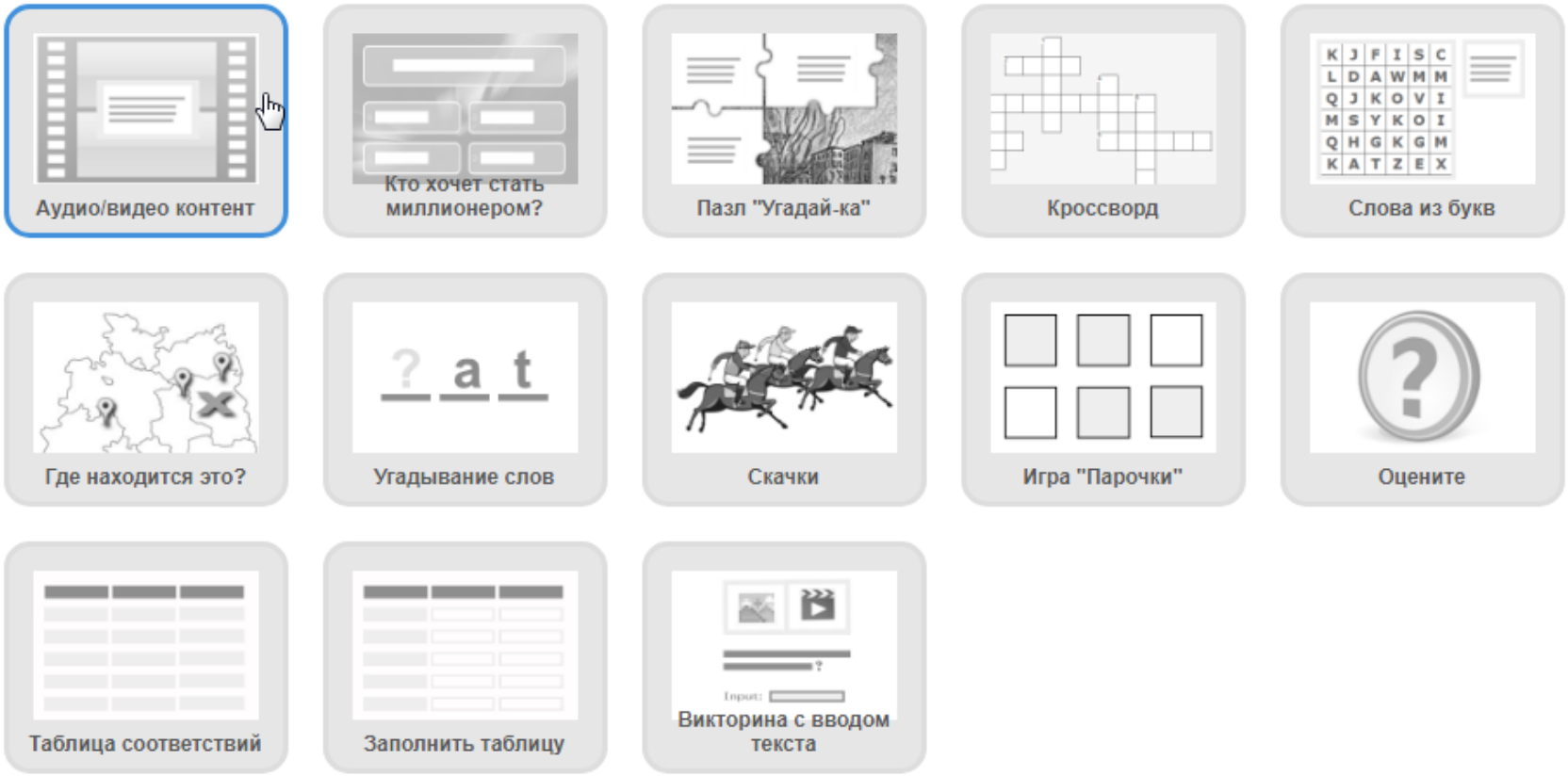
Этап 2

- Создание необходимых интерактивных заданий «Пазлы», «Найди пару», «Найди соответствия», «Установи последовательность», «Викторина с выбором правильного ответа», «Кроссворд» и другие.



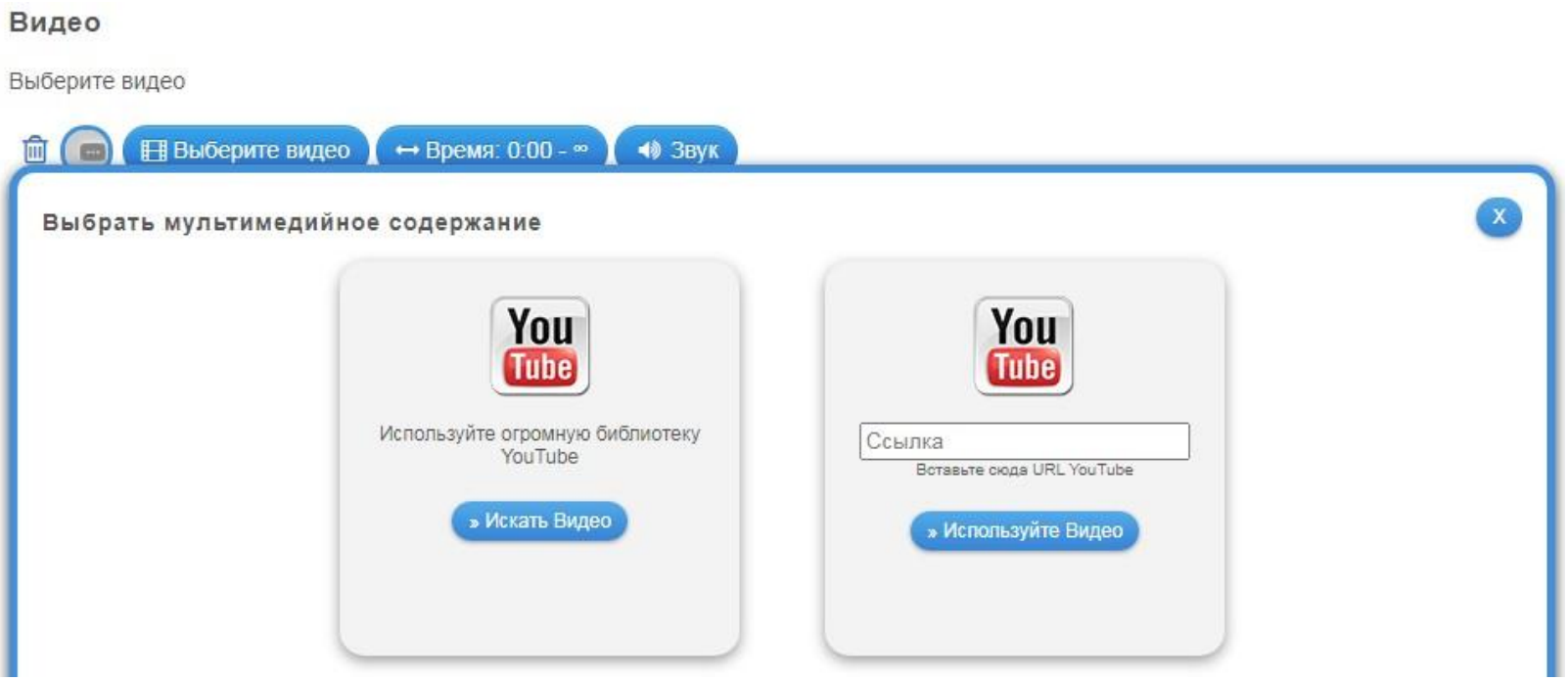
Этап 3

- Выбрать шаблон **Аудио/видео контент**.



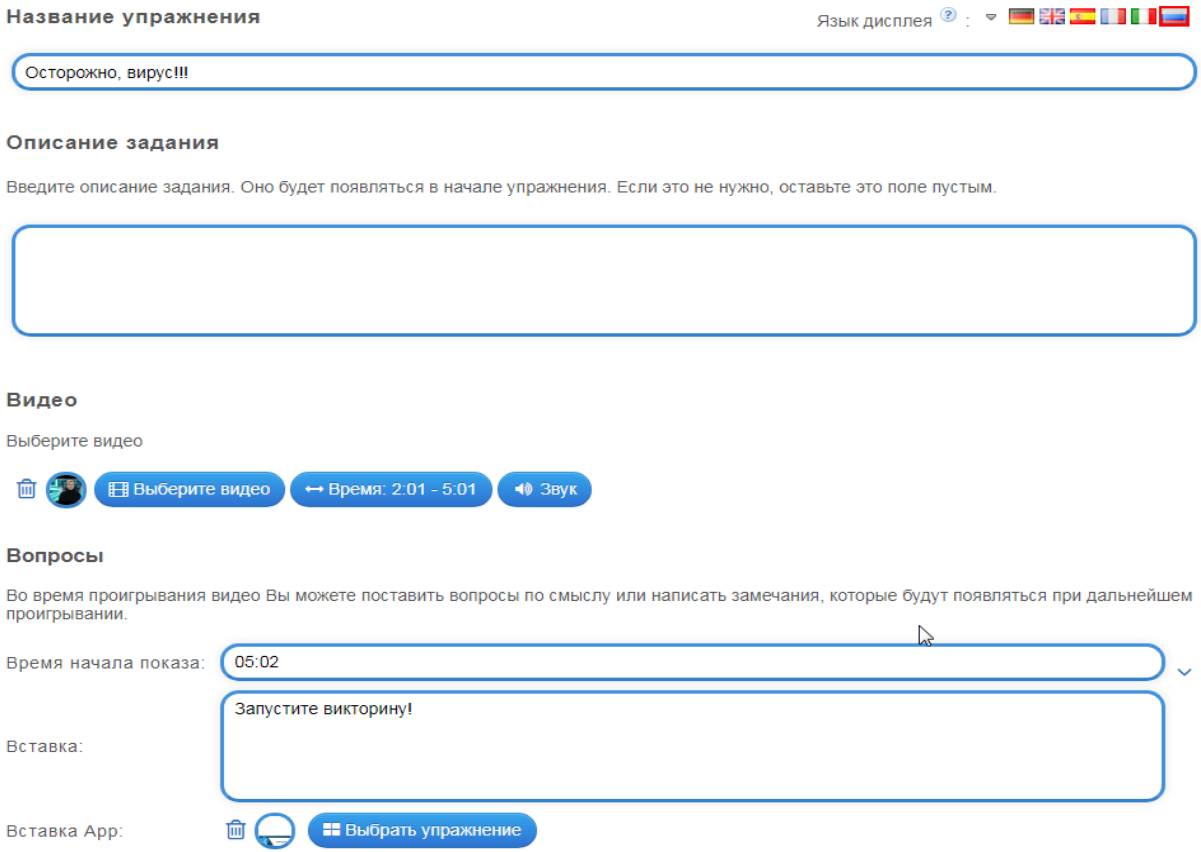
Этап 4

- Загружать необходимый видеоролик одним из 2 способов.



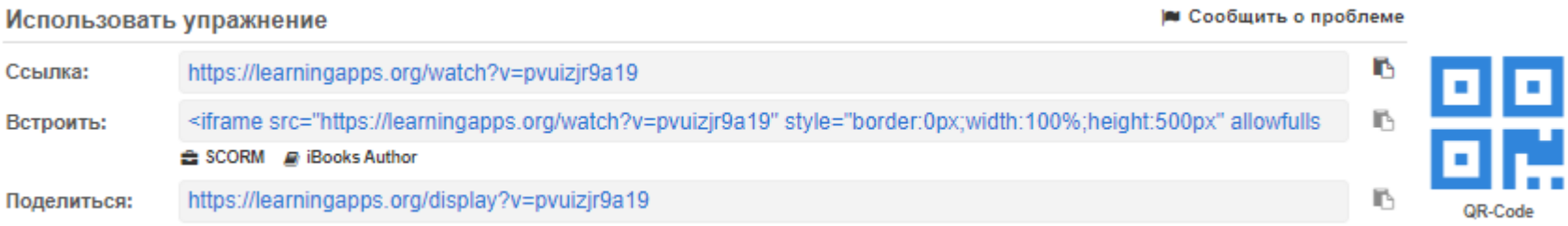
Этап 5

- После загрузки видео появится информация о его продолжительности и элементы монтажной ленты.
- Ниже нажимаем кнопку Выбрать приложение
- Находим его в своей коллекции или из библиотеки
- Сохраняем приложение.

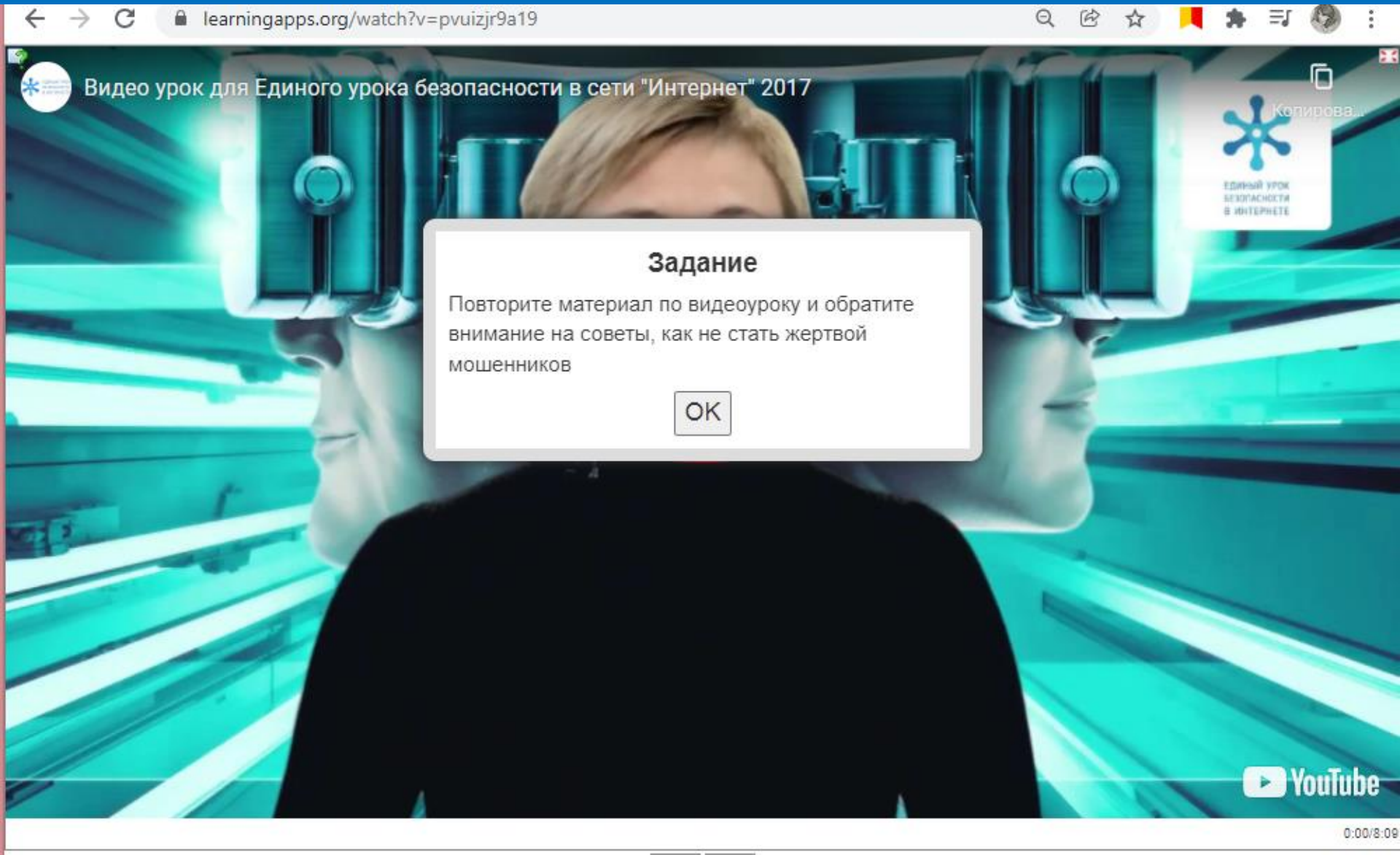


Этап 6

- Скопировать ссылку и передавать обучающимся



Так открывается ссылка у обучающегося



1 2

Достоинства: и недостатки

Достоинства:

- Бесплатное использование.
- Русскоязычный интерфейс.
- Любое из чужих упражнений в галерее можно использовать как шаблон для своего приложения.
- Простой процесс создания упражнений.

Недостатки:

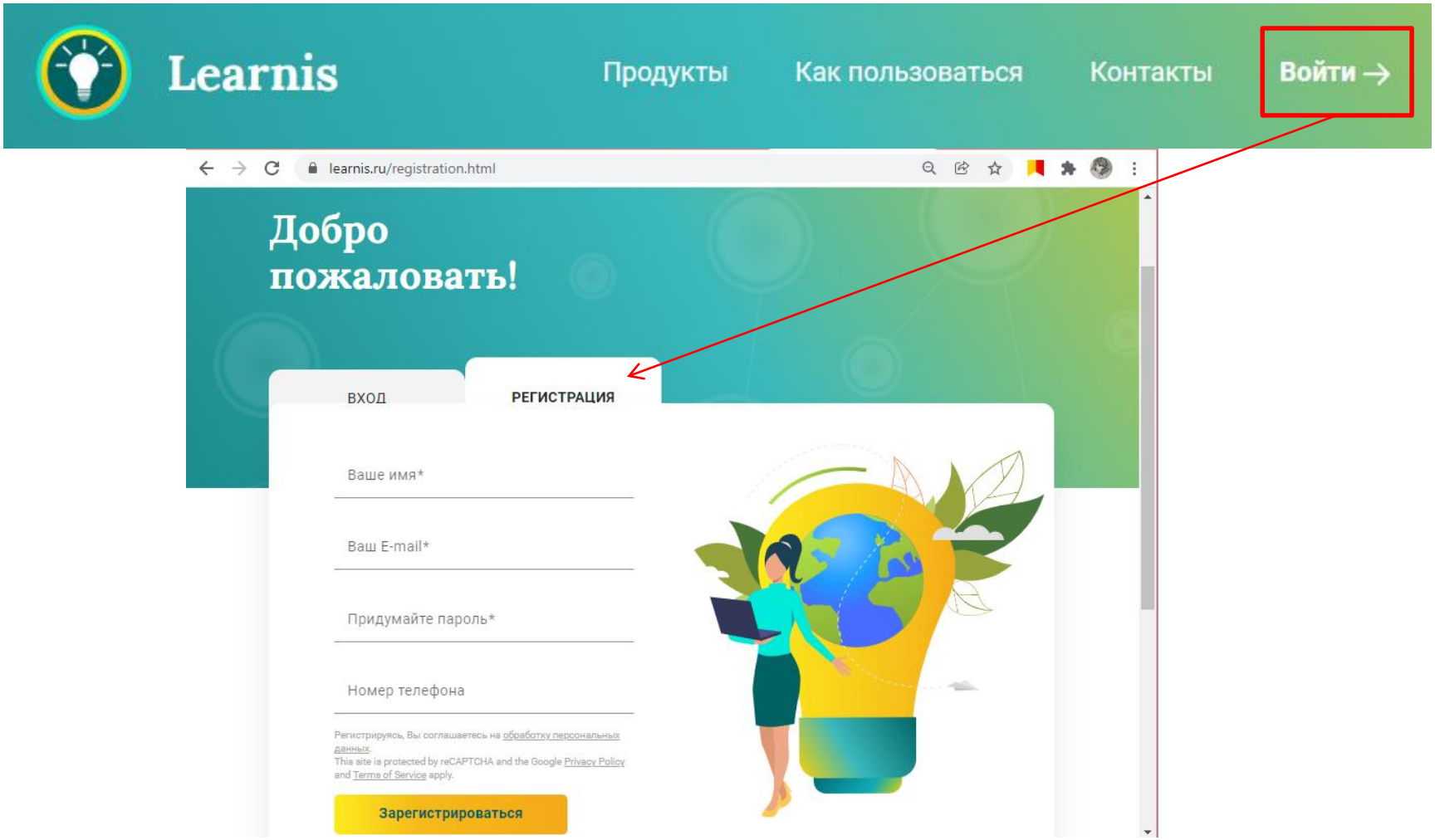
- Отсутствует статистика с результатами упражнений, фактически задания выполняются для самоконтроля.
- Интерфейс переведен на русский язык не лучшим образом: не полностью и местами коряво. Хотя инструкция по работе с сервисом написана без ошибок, в некоторых случаях присутствие иностранного текста создаст проблему для тех, кто не владеет языками.
- Небольшое количество настроек в упражнениях.

Learnis

- Целью создания видеоролика на образовательной платформе Leanis является закрепление знаний о просмотренном (пройдённом) материале и получение обратной связи .
- Она полностью на русском языке, так как была создана по идее отечественных учителей.
- Направлена на развитие у обучающихся мотивации к предмету при помощи современного digital-образования.

Этап 1

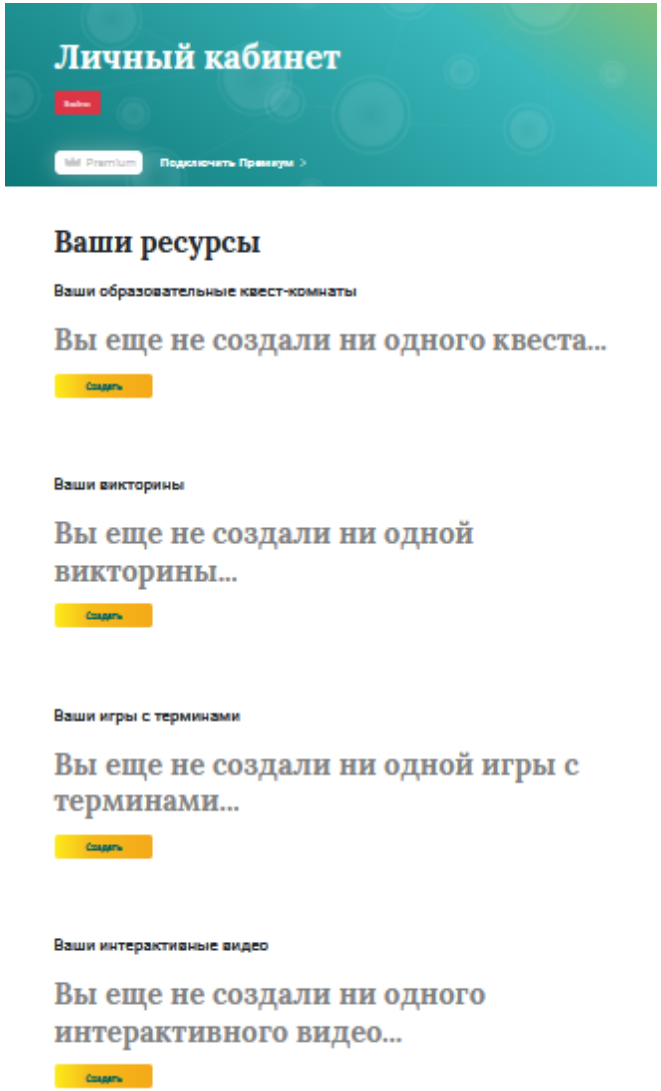
- Сначала необходимо выполнить Вход/Регистрацию



Этап 2

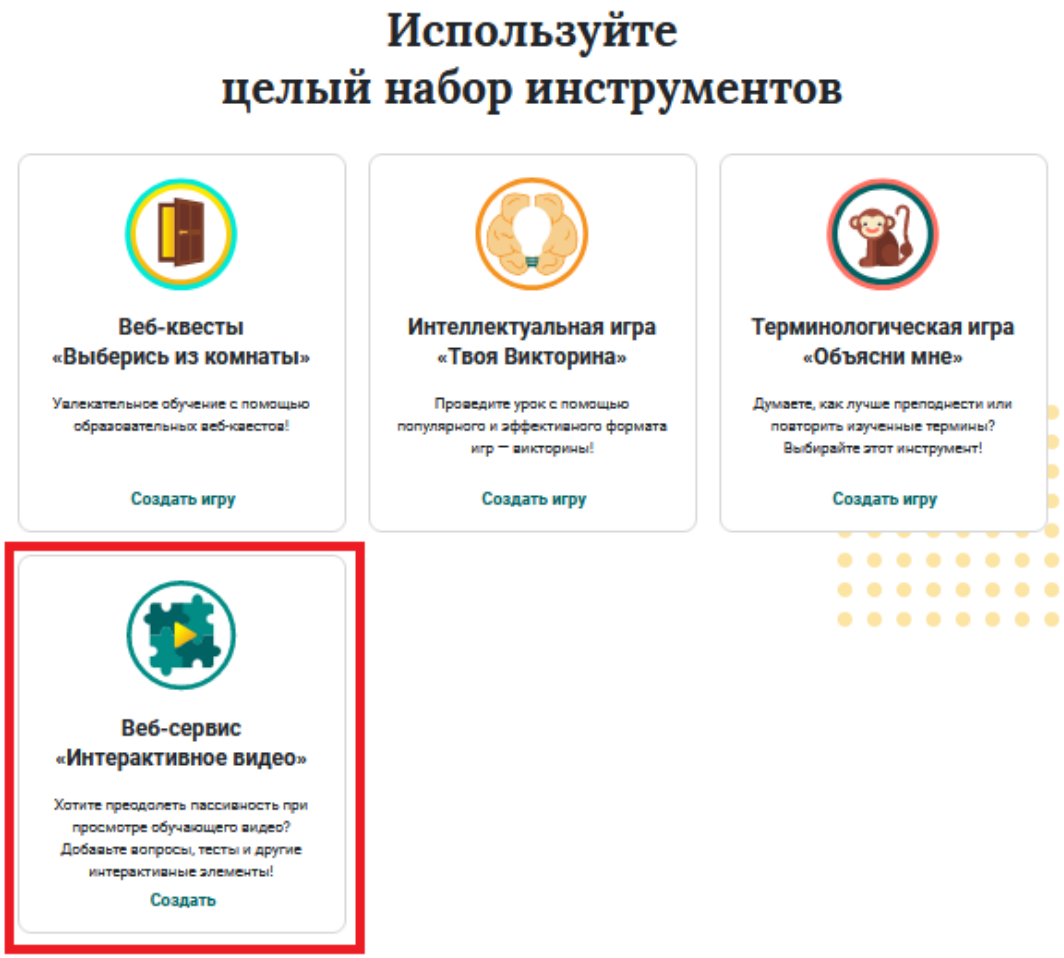
После регистрации откроется личный кабинет в котором в дальнейшем вы будете видеть Ваши ресурсы.

- Веб-квесты «Выберись из комнаты»;
- Интеллектуальная игра «Твоя викторина»;
- Терминологическая игра «Объясни мне»;
- Веб-сервис «Интерактивное видео».



Этап 3

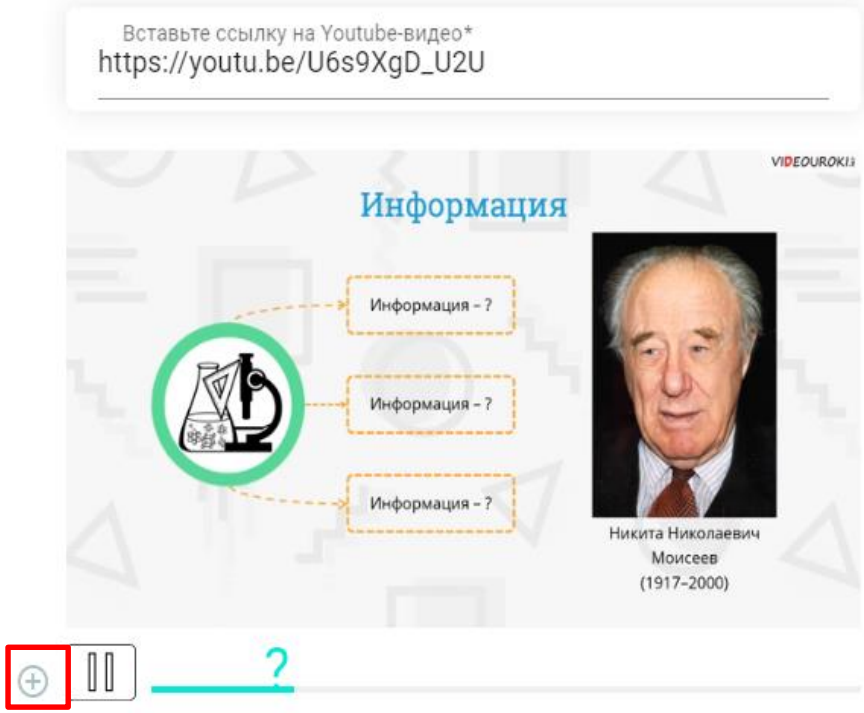
- При нажатии на кнопку **Создать** открывается следующий набор инструментов.
- Выбрать Веб-сервис **«Интерактивное видео»**

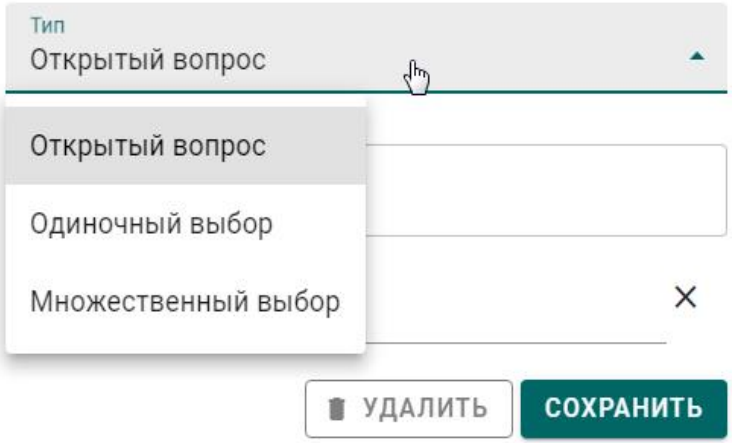


Этап 4

- Загружать видео с youtube на платформу, просматривать его и на определенной минуте добавлять вопросы нажатием кнопки ⊕ Вопросы могут быть открытые, с одним правильным ответом на выбор или с несколькими.

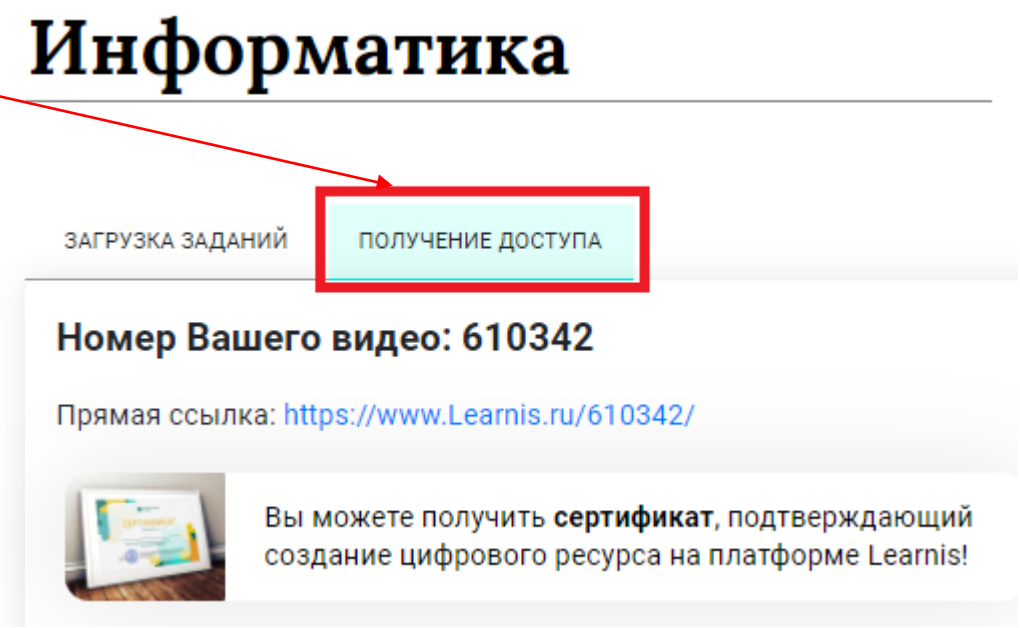
Интерактивное видео





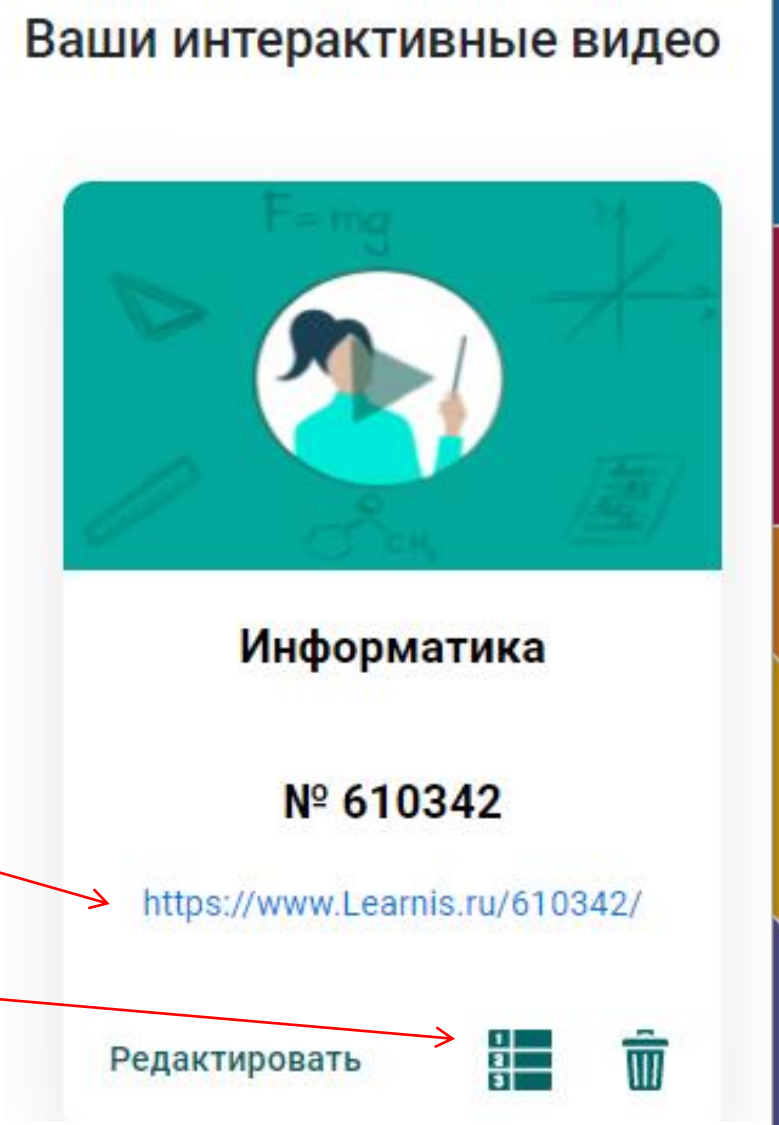
Этап 5

- Кнопка **Получение доступа**
- Скопировать прямую ссылку на видео
- Передать обучащимся



Этап 6

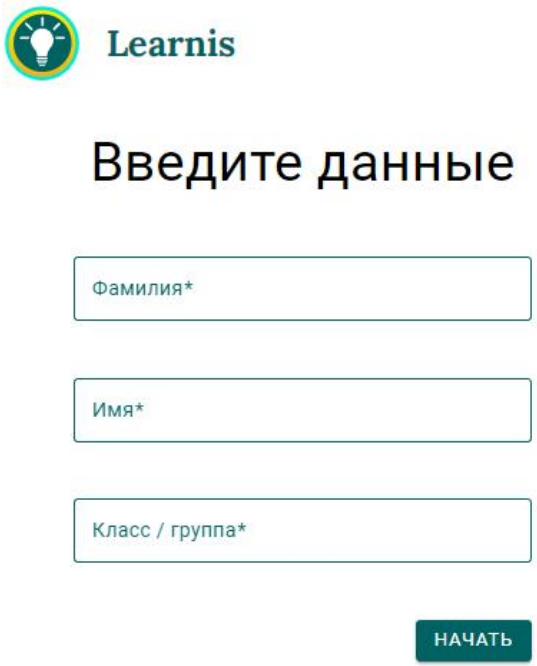
В личном кабинете в разделе
Ваши интерактивные видео

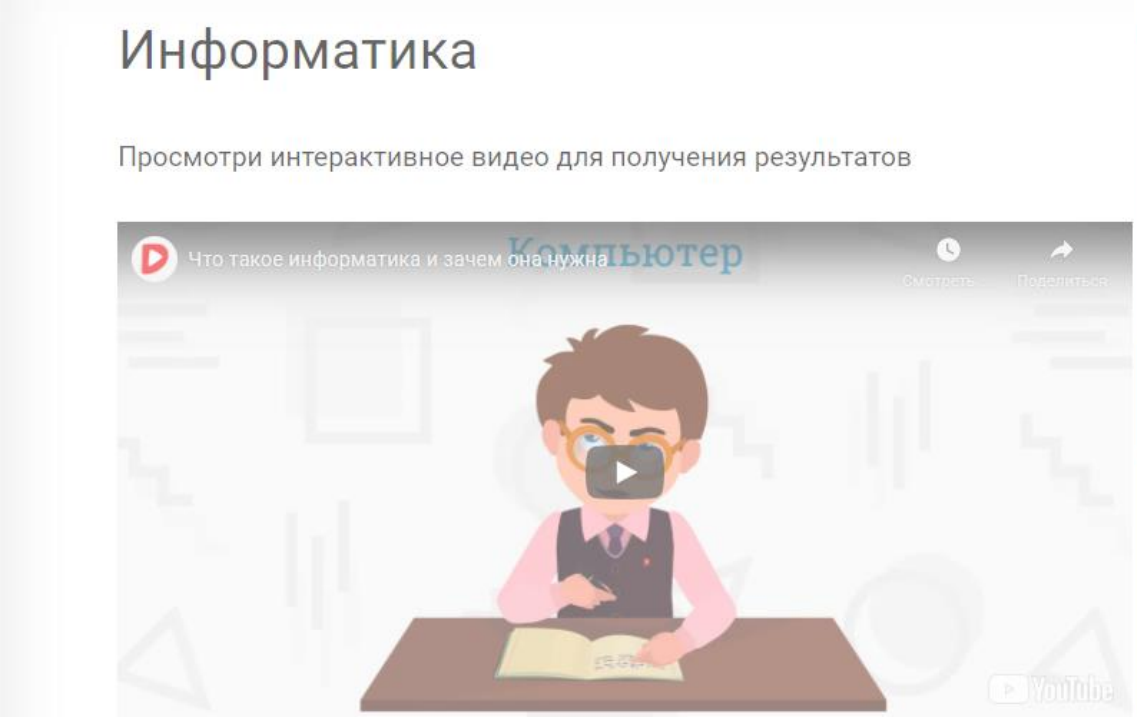


Ссылка на видео

Результаты

Так открывается ссылка у обучающегося





Достоинства и недостатки

- Простой и удобный интерфейс;
- Экономит время, так как все уже готово, нужно только добавить задания по своему предмету;
- Подходит для всех дисциплин;
- Адаптирован под обучающихся любого возраста;
- Не требует установки дополнительных приложений;
- От учащегося сервис не требует регистрации. Всё, что им необходимо указать: имя, фамилию и класс.
- Учащийся не может проматывать видео вперед или назад, а для получения результатов необходимо просмотреть проект до конца.
- Три основных формы заданий в тестовой форме (открытой формы, с выбором одного или нескольких ответов);
- Доступна статистика ответов обучающихся.

Из минусов можно отметить небольшое количество опций.

Тарифы

Оплата

Каждый месяц | Каждый год

	НАЧИНАЮЩИЙ Для тех, кто хочет попробовать	ИГРОПЕДАГОГ Для педагогов-инноваторов	ИГРОШКОЛА Школам, которые стремятся к повышению мотивации обучающихся
	Бесплатно	400 ₽ в мес.	9 780 ₽ в мес.
	Создать игру	Заказать	Заказать
Количество доступных квест-комнат	7	неограниченно	неограниченно
Максимальное количество игроков «Твоя Викторина»	4	10	10
Максимальное количество тем в игре «Объясни мне»	5	неограниченно	неограниченно
Длительность раунда в игре «Объясни мне»	60 секунд	любая	любая
Максимальное количество аккаунтов	1	1	каждому педагогу

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!